

XXVI JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 2007/2008

REGLAS DE JUEGO DE MINI WATERPOLO

Los encuentros de categoría Prebenjamín, Benjamín y Alevín se celebrarán con las siguientes Reglas de Juego:

- ✓ La competición se disputará por equipos mixtos.
- ✓ Las porterías serán de 150 cm. de ancho x 80 cm. de alto.
- ✓ El campo de juego será entre 12-15 m. de largo por 8-12 m. de ancho y 1'65 m. de profundidad.
- ✓ La pelota será de medida women.
- ✓ Se podrán inscribir en acta un máximo de 10 jugadores y un mínimo de 5 jugadores.
- ✓ Cada equipo tendrá en el agua 4 jugadores y 1 portero.
- ✓ Los partidos se celebrarán en 4 periodos de 5 minutos cada uno a tiempo corrido (sólo se detendrá el cronómetro en los goles y en las sustituciones).
- ✓ Todos los jugadores inscritos en acta tienen que participar obligatoriamente en un periodo completo. De no ser así el partido se dará por perdido al equipo infractor y se procederá según lo establecido en los Arts. 84.p, 85.p y 86.p del Reglamento de Juegos Deportivos Municipales.
- ✓ No existirá tiempo de posesión de la pelota y los equipos no tendrán tiempo de posesión de juego.
- ✓ Será obligatorio defender al hombre.
- ✓ El equipo vencedor obtendrá 3 puntos, 1 punto en caso de empate y 0 punto en caso de derrota.
- ✓ El jugador expulsado tendrá que ir rápido a su zona de expulsión y entrará de forma inmediata. Si la entrada no es correcta se sancionará con penalti.
- ✓ Cada cuarto ganado se concederá 2 puntos al equipo vencedor y 1 punto al perdedor, en caso de empate se concederán 2 puntos a cada uno de los equipos. El resultado final resultará de la suma de los puntos obtenidos por período.